**Monopoly 64**

**Руководство программиста**

**Листов 10**

2022

АННОТАЦИЯ

СОДЕРЖАНИЕ

[1. Назначение и условия применения программы 4](#_Toc105672821)

[2. Характеристики программы 5](#_Toc105672822)

[3. Обращение к программе 6](#_Toc105672823)

[4. Входные и выходные данные 7](#_Toc105672824)

[5. Сообщения 8](#_Toc105672825)

1. Назначение и условия применения программы

Для совместного времяпровождения от 2 до 3 игроков.

Наличие от 2 до 3 игроков, наличие ПК, удовлетворяющего системные требования, и гарнитуры

1. Характеристики программы

В течение курсового проекта была разработана программа «Monopoly 64».

Данная программа предназначена для развития смекалки и логики.

Данная программа выполняет следующие функции:

- развитие логики и смекалки;

- развитие работы с числами;

- получение удовольствия.

Для работы программы, не требуется какой - либо особенной конфигурации компьютера. Для корректной работы программы и выполнения всех ее функций необходима следующая конфигурация технических средств аппаратного обеспечения:

- При использовании архитектуры x86 или AMD64/x64 требуется процессор с тактовой частотой не ниже 1,2 ГГц

- цветной видеоадаптер SVGA, поддерживающий разрешение 1024х768;

- цветной 15-ти дюймовый монитор SVGA, поддерживающий разрешение 1024x768;

- 124 Мб оперативной памяти;

- 100 Мб свободного места на жестком диске;

- операционная система Windows XP и выше;

- распространяемый пакет обновления C/С++.

1. Обращение к программе

Запуск приложения возможен по щелчку на иконке самой программы, находящейся в специальном каталоге. После запуска приложения на экране отображается главное окно, с помощью которого можно управлять всеми функциями приложения, описанными в разделе 4 данного руководства пользователя.

Запустить данную программу можно непосредственно через оболочку Microsoft Visual Studio. Для этого требуется открыть файл проекта Monopoly.sln, находящемся в каталоге с программой. Далее, нажав LCtrl + F5, скомпилировать и запустить приложение.

Выход из приложения возможен при нажатии на кнопку «Закрыть» или с помощью пункта меню программы «Файл/Выход», а также можно воспользоваться сочетанием клавиш Alt+F4

1. Входные и выходные данные

Входные данные:

* Координаты игроков
* Параметры отрисовки игрового поля
* Количество игроков
* Координаты игровых элементов

Выходные данные:

* Выполнение вычислений в зависимости от координаты игрока
* Отрисовка размера и позиций игрового поля
* Определение активных игроков в партии

1. Сообщения

Сообщение выводимые игроку:

Введено некорректное количество игроков

Победил игрок (цвет игрока)